

# Регламент

[www.interactive-tennis.com](http://www.interactive-tennis.com)

## Правила за участие в турнири

1. Право на участие в турнирите имат всички, които:
  - не са били картотекирани състезатели в [БФТ след 2004г.](#)
  - не са тенис инструктори или треньори, лицензирани от БФТ
  - са попълнили коректно профила си в [www.interactive-tennis.com](http://www.interactive-tennis.com) (телефон, град, пол);
2. Заявяването за турнир става на [www.interactive-tennis.com](http://www.interactive-tennis.com) , посредством личния интерактивен профил на участника.
3. Участниците нямат право да използват два профила.
4. Таксата за участие се заплаща на място в тенис комплекса организатор преди началото на първия за участника мач.
5. Заявяването за участие в турнир автоматично означава, че сте прочели и ще спазвате „Регламента за участие на “Интерактивна тенис лига“ и „Наредбата“ на съответния турнир.
6. Участниците могат да въведат неудобните за игра дни от падащото меню при записване или след това, но не и след жребия.
7. Размествания на мачовете по време на турнир се допускат само в краен случай, ако играчите се разберат помежду си, ангажират корт и изиграят мача преди следващия им по програма. Играчът поискал разместването поема всички такси по наетия от него корт.
8. При отказ от участие (след съставяне на схемата) мястото на отказалия се заема друг участник – резерва (при наличие на такъв). Неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир и следва да заплати 50% от таксата на турнира.
9. При неявяване на участник на турнир без уведомяване неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир и следва да заплати таксата на турнира в пълния и размер.
10. Резервите се включват по ред на заявката.
11. Турнирите се провеждат по схеми на директна елиминация, а за поставени състезатели се приемат първите 4/8/16 според рейтинга и класирането на ITL към момента на теглене на жребия. За първите три турнира от всеки нов сезон ще се взема предвид класирането от предходния.
12. За всички схеми в турнира важи правилото щастлив губещ (L.L.), т.е. при невъзможност или отказ на играч да продължи участието си в турнира в следващия кръг, място му се заема от играча, загубил в предишния кръг в мача помежду им!
13. Мачовете от турнирите от категория 125,250 и 500, се играят във формат два къси сета /при 4:4 тайбрек/ с трети - шампионски тайбрек. Категория ITL1000 – 2 от 3 сета

### Забележка:

Организаторите запазват правото да променят горепосочените правила за провеждане на турнира, като всички промени се извършват преди неговото начало и се попълват в наредбата на турнира.

# Регламент

[www.interactive-tennis.com](http://www.interactive-tennis.com)

## I. Правила за провеждане на турнирни мачове

1. Мачовете се играят без съдия на корта.
2. Желателно е играчите да бъдат на корта 10 минути преди обявения начален час на срещата.  
❖ Това е времето, в което да заплатите своята такса и да загреете преди мача.
3. Топки за мача се получават от администрацията на клуба домакин. След края на мача топките се връщат обратно в администрацията или се оставят за следващият по програма двубой.
4. Таксата се заплаща в администрацията на клуба домакин преди първата среща.
5. Загряването на корта е максимум 10 минути от влизането на терена, като това не е времето, в което да практикувате своите „уинъри“ и „ретури“. Връщайте топката максимално близо до своя противник. Срещата започва непосредствено след изтичането на времето за загряване.
6. Формата на срещата е предварително обявена в „Наредбата на турнира“, като времето на един мач не бива да надвишава 90 минути.  
При изтичане на времето срещата се прекратява, а победител е играчът с повече геймове в актива си. При равни геймове се играе решителна точка, като се тегли жребии кой да сервира (при желание от двете страни срещата може да бъде доиграна за друг ден и час стига програмата да го позволява)
7. Победителят изпраща крайният резултат веднага след приключване на двубоя на имейл адрес: [office@interactive-tennis.com](mailto:office@interactive-tennis.com) или чрез смс на телефон +3598888060405
8. След приключване на двубой играчите задължително минават с четка корта.
9. При системно нарушаване на феърплея и наличие на конфликтни ситуации виновният състезател се изключва от лигата, а резултатите му се анулират.

## II. Провеждане на мачове без съдия на стол

1. Всеки състезател е отговорен за отсъжданията в своето поле.
2. Сервиращият състезател обявява резултата в гейма преди всеки сервис.
3. Отсъждайте топките само във вашето поле. Ако се съмнявате в някоя топка, попитайте партньора ви дали не е видял по-добре от вас. Когато и двамата не сте сигурни, преиграйте топката.
4. Преигравайте точката, ако има намеса от трета страна (някой преминава зад корта или влезе топка от друг корт).
5. Когато попадението на топката е в близост до линията, състезателят има право на един удар, след което трябва незабавно да спре играта и да обяви „аут“. Всички други негови действия ще се считат за продължение на неговата игра и не му дават право да извърши проверка на този белег след приключване на точката или когато и да е по време на разиграването.
6. В случай на колебание относно отсъждането (топки около линията) се препоръчва играчът да продължи разиграването.
7. При спорове относно резултата всички точки и геймове, за които играчите са съгласни, остават и само оспорваните се преиграват.
8. При игра на клей корт и обявяване на аут играчът трябва да покаже белега от топката.
9. При игра на клей корт, ако играч се съмнява в отсъждането на противника си има право да премине от другата страна на корта, за да провери белега.
10. При игра на клей корт, ако играч обяви „аут“, но изтрие белега - това означава че топката е „добра“.
11. При игра на клей корт, ако играчът, обявил „аут“, няма възможност да посочи белег – точката се преиграва. При следваща такава ситуация в мача съответният играч губи точката.
12. Подавайте на опонента си топките, които се намират във вашето поле.
13. Не играйте гол, независимо от климатичните условия.
14. След игра ръкуването ви с опонента е желателно!

# Регламент

[www.interactive-tennis.com](http://www.interactive-tennis.com)

## III. Категории и точкуване

Описание/Категория	ITL Tour Finals	Masters 1000	500 Series	250 Series	125 Series
Победител (W)	900т	1000т	500т	250т	125т
Финал (F)	400т	600т	300т	150т	75т
Полуфинал (SF)	200т за всяка победа в групите	360т	180т	90т	45т
Четвърт Финал (QF)		180т	90т	45т	25т
R16		90т	45т	20т	10т
R32		45т	20т	10т	5т
R64		10т	10т	5т	1т

Забележка: При схема по-малка от 1/16 точките се редуцират на 50%